

"CARE TABLE - INCLUSION NUMERIQUE"

Nom de l'entreprise : MAISON DE SOINS OP LAMP SOLUCARE S.A.

Secteur d'activité : Santé humaine et action sociale

Catégorie de l'entreprise : PME

Description de l'action

Grâce au soutien financier de l'Amicale Op Lamp, un élément supplémentaire a pu être ajouté à l'offre numérique pour les résidents de la Maison de Soins Op Lamp. Le "Care Table".

Il s'agit d'un ordinateur équipé d'un écran particulièrement grand avec fonction tactile.

Celui-ci a été intégré dans une table réglable en hauteur et en inclinaison.

Jusqu'à quatre personnes peuvent se réunir simultanément autour du "Care Table" pour jouer ou surfer sur Internet, par exemple. Le "Care Table" est également utilisée dans le cadre du travail biographique de l'établissement, et offre une surface sensible au toucher pour les jeux de société classiques, le bingo ou les quiz.

Les résidents peuvent voir leur lieu d'origine sous une toute nouvelle perspective ou passer des appels vidéo avec leurs proches. Installé comme un écran, il accompagne les offres de mouvement.

Contexte

Le "Care Table" apporte une contribution importante à l'inclusion numérique pour les personnes âgées vivant à la Maison de Soins Op Lamp.

L'utilisation intuitive et la grande interface utilisateur permettent aux personnes âgées d'utiliser facilement les médias modernes. Celles-ci peuvent également utiliser toutes les commodités de la mise en réseau moderne à leurs fins, selon leurs besoins et dans la limite de leurs capacités.

Objectifs

- Élargir l'offre de soins - thèmes variés, niveaux de difficulté adaptables, contenus actuels (p. ex. journaux quotidiens en grand format)
- Activer les résidents - Les résidents réagissent souvent positivement aux stimuli de la nouvelle technologie, stimulation motrice et cognitive
- Utilisation de la technique - Utilisation simple et "intelligente" pour les résidents et le personnel
- Conditions de travail particulières - Technologies attrayantes pour les employés (potentiels)

Approche

Accompagnés par les collaborateurs du Groupe Socio et le personnel soignant, les résidents intéressés sont formés activement à l'utilisation de l'appareil.

Le "Care Table" sert également à activer les résidents passifs, par exemple par des stimuli sonores et visuels.

Impact

- Prendre du plaisir
- Retrouver sa famille
- Encourager le mouvement et la motricité
- Activer les résidents
- Découvrir Internet
- Evoquer des souvenirs

« A faire »

- Reconnaître la valeur ajoutée
- Motiver les résidents - prendre ou développer du plaisir dans l'occupation numérique
- Formation des collaborateurs au travail avec le résident à la table de soins
- Planification et organisation du comportement d'utilisation au sein de l'institution
- Transparence sur le travail avec la Care Table via le journal des résidents et la communication directe

« Ne pas faire »

- Présupposer le manque d'intérêt de la population vieillissante pour les médias numériques
- Ne pas reconnaître l'utilité du projet
- Manque d'implémentation dans les activités quotidiennes des résidents
- Personnel non formé à l'utilisation de la Care Table